

СМОЛЕНСКОЕ ОБЛАСТНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И ЮНОШЕСТВА»

Выступление

на педагогическом совете

**«Участие в Чемпионатном движении Профессионалы в компетенции
Графический дизайн (Юниоры)»**

Ивановская Инна Игоревна,

педагог дополнительного образования

СМОЛЕНСК

Всероссийское чемпионатное движение по профессиональному мастерству «Профессионалы» — это система соревновательных мероприятий, направленных на демонстрацию профессиональных навыков по массовым и востребованным компетенциям.

Цель - создание профессионального человеческого капитала для кадрового обеспечения различных отраслей экономики России, повышение престижа рабочих профессий и профессиональный рост молодёжи.

Основные задачи:

- Развитие актуальных профессий и профессиональных компетенций, необходимых отраслям экономики Российской Федерации на основе долгосрочной мотивации, содействие реализации проектов и иных мероприятий по обеспечению кадрового и технологического суверенитета.

- Содействие развитию, популяризации отечественных производителей оборудования и наиболее востребованных рабочих профессий, компетенций среди подростков и молодежи, а также создание новых и развитие существующих профессиональных компетенций с учетом специфики субъектов Российской Федерации согласно запросам реального сектора экономики.

- Выявление, развитие и поддержка талантливой, перспективной молодежи и молодых специалистов, обладающих высоким уровнем профессионального мастерства, содействие их трудоустройству, а также интегрирование лучших практик подготовки кадров в образовательный процесс системы СПО с целью повышения производительности труда.

- Создание и развитие профессионального экспертного сообщества и системы профессионального наставничества, формирование положительного образа рабочего-профессионала, траекторий карьерного роста и социального развития, а также развитие международного взаимодействия с дружественными странами по обмену лучшими практиками подготовки кадров.

Всего в движении 296 компетенций. Начиная от строительства и сферы услуг, заканчивая информационными технологиями и образованием.

Особенности:

- **Компетенции** — направления для соревнований, коррелирующие с трудовыми функциями, видами трудовой деятельности, направлениями и программами подготовки профессионального образования. Чемпионаты проводятся по компетенциям, востребованным на рынке труда или сопоставимым с ними.

- **Участники** — школьники от 14 лет и старше, студенты колледжей, молодые специалисты предприятий. Соревнования проходят в двух категориях: основной (студенты колледжей и молодые специалисты) и юниорской (школьники от 14 лет).

• **Вовлечение работодателей** — они определяют актуальные компетенции, формируют задания, помогают синхронизировать систему образования с запросами реального сектора экономики.

• **Дополнительные возможности для победителей и призёров** — стажировки и предложения о работе от ведущих работодателей страны.

Чемпионат проводится по компетенциям, востребованным на рынке труда в Российской Федерации и (или) сопоставимыми с трудовыми функциями и видами трудовой деятельности, направлениями подготовки среднего профессионального образования, а также по перспективным компетенциям (конкурсным направлениям).

Перечень компетенций для проведения этапов Чемпионата формируется на основании востребованных в субъектах Российской Федерации профессий и специальностей, посредством подтверждения партнеров – работодателей о предоставлении вакансии/стажировки по профильному направлению для призеров каждого из этапов Чемпионата.

Этапы проведения

Чемпионатный цикл включает несколько этапов:

1. **Региональный этап** — соревнования по перечню компетенций, востребованных в конкретном субъекте РФ.

2. **Итоговый (межрегиональный) этап** — отборочные соревнования между победителями региональных этапов.

3. **Финалы** — проводятся по итогам регионального и итогового этапов, включают финал чемпионата «Профессионалы» и финал чемпионата высоких технологий.

Формат проведения этапов может быть очным или смешанным (очно-дистанционным).

Наша образовательная организация участвовала в компетенции Графический дизайн (Юниоры) и была организатором соревновательной площадки на региональном этапе.

Для участия необходимо было подать заявку и собрать пакет конкурсной документации: разработать конкурсное задание, разработать критерии оценки, сделать план застройки конкурсной площадки с учетом правил Чемпионата, прописать всё необходимое в инфраструктурном листе, пройти тестирование главного эксперта. Все документы имеют свою структуру, в которой нужно было разобраться, чтобы адаптировать их под свои возможности организации регионального этапа.

Также было необходимо найти конкурсантов с разных учебных заведений Смоленска и области. Таким образом, участниками стали двое учащихся СОГБУДО «Центр развития творчества детей и юношества», учащийся Лицея Кирилла и Мефодия, учащийся IT-CUBE Смоленск и учащийся Пригорской школы.

Компетенция «Графический дизайн» в чемпионате «Профессионалы» — это соревнование, которое проверяет умение решать сложные бизнес-задачи визуальными средствами, сочетать креативность с техническими навыками. Участники демонстрируют весь цикл создания продукта: от разработки концепции до технической реализации.

Особенности проведения

Атмосфера, приближённая к реальной работе. Конкурсанты работают в условиях, имитирующих дизайн-бюро. Они получают бриф (техническое задание или кейс) и выполняют задачи в ограниченное время, как это бывает в реальной работе.

Модульное выполнение заданий. Конкурсное задание обычно состоит из нескольких модулей. Например, в 2025 году в региональном этапе чемпионата были модули по разработке айдентики и брендинга, дизайну рекламной продукции, дизайну цифровых продуктов, коммерческой иллюстрации.

Требования к навыкам. Участники должны уметь анализировать информацию для работы над дизайн-проектом, проводить сравнительный анализ аналогов, учитывать предпочтения целевой аудитории, работать с проектным заданием, использовать профессиональную терминологию, оптимизировать процесс работы для минимизации временных затрат.

Технические аспекты. Оцениваются качество работы с векторными и растровыми изображениями, цветоделение, цветокоррекция, художественное ретуширование, оформление диаграмм, графиков, таблиц, инфографики.

Ограничения по ресурсам. До соревнования конкурсант может передать техническому эксперту набор шрифтов (не более 20 шрифтов). Все наборы шрифтов доступны всем участникам во время чемпионата.

Значение участия. Участие в чемпионате помогает развить практические навыки, повысить мотивацию к обучению, интегрировать теорию и практику. Это также возможность познакомиться с современными требованиями и стандартами в области графического дизайна, получить обратную связь от экспертов и пополнить портфолио.

Таким образом, компетенция «Графический дизайн» в чемпионате «Профессионалы» фокусируется на сочетании креативности, технических навыков и умения решать реальные профессиональные задачи.

Конкурсные задания Чемпионата имеют свою специфику, поэтому необходима была специальная подготовка детей. Совместно с IT-CUBE Смоленск мы начали подготовку ребят. Часть заданий дети разбирали на базе IT-CUBE, часть - на базе нашего Центра. Задания были максимально приближены к реальным заданиям на конкурсе (создание логотипа для конкретной компании, создание подарочного сертификата, афиши, рекламного баннера с анимацией, создание бренд-персонажа). После каждого дня подготовки ребятам также высылались записи

занятия или подробный текстовый файл. Этот опыт оказался полезен, так как перед конкурсными днями дети могли заново пересмотреть и вспомнить все важные моменты.

Совместная подготовка велась в течение месяца (с конца января по конец февраля). Такой большой объем материала получилось освоить в очень сжатые сроки.

В результате региональный этап Чемпионата прошел на высоком уровне. Конкурсанты успешно справились со всеми заданиями, а эксперты с экспертной оценкой. Теперь у нас есть опыт участия и организации, которые будут совершенствоваться с каждым годом.