

## **Методические рекомендации по изготовлению игры «Игрушка - вертушка»**

*Составитель: Кутенкова Е. В.,  
педагог дополнительного образования  
МБУДО ЦДТ г. Гагарин,  
руководитель областной  
стажерской площадки «НТМ»*

**Цель:** Овладение технологическими приёмами по изготовлению вертушки. Развитие внимания, аккуратности и точности при выполнении работы. Пополнение словарного запаса технической и научной терминологией (ветряной двигатель, ветряк, флюгер, лопасти, энергия).

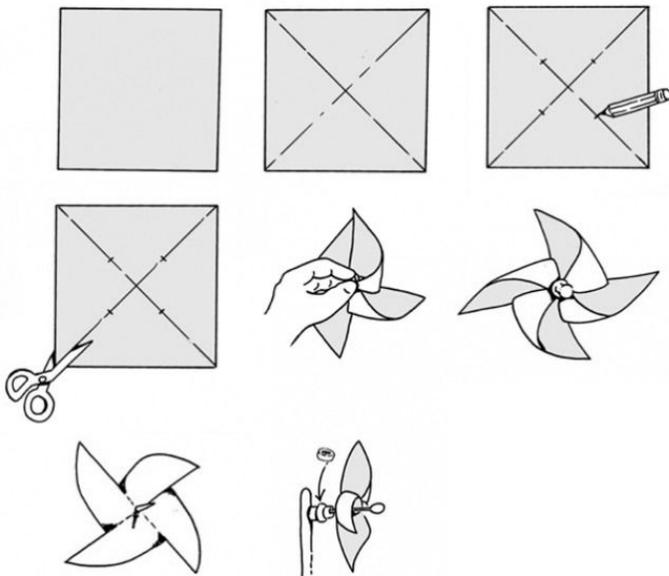
**Материалы и инструменты:** цветная офисная бумага, деревянная палочка (20 см), проволока, линейка, карандаш простой, ножницы, шило.

Вертушка является одной из любимых детских забав. Небольшое дуновение ветерка крутит разноцветную игрушку, и ребенок с большим интересом наблюдает за ее вращением. При помощи вертушки можно проводить занимательную дыхательную гимнастику, упражнения для глаз, подвижные игры на развитие внимания и быстроты.

### **Изготовление вертушки:**

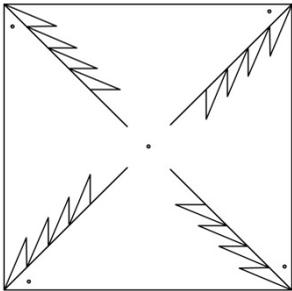
1. Возьмите квадратный лист бумаги. Согните его по диагонали два раза. Диагональные линии можно отметить с помощью линейки и карандаша.
2. Разрежьте квадрат по намеченной диагонали от угла к центру. Нужно закончить надрез, не доходя до центра 1-2 см. Таких разрезов должно быть четыре – по одному из каждого угла.
3. У каждого разрезанного угла взять острый уголок и, не придавливая, собрать к центральной точке.
4. С помощью шила сделать прокол. Вставить проволоку и закрепить бумажную вертушку на палочке.
5. Вертушка готова. Испытайте игрушку в действии.

## Технологическая карта

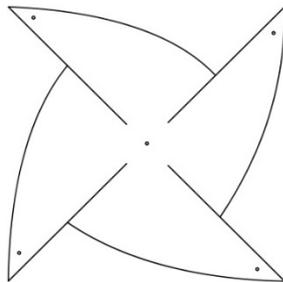


## Шаблоны и схемы вертушек

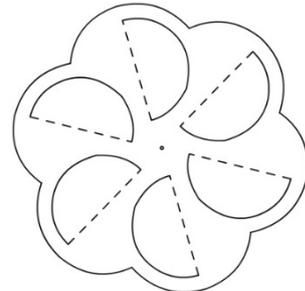
Вертушка № 1



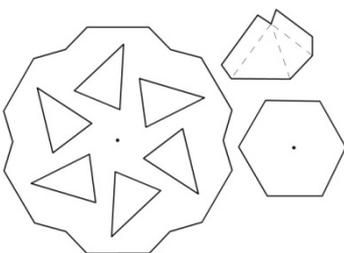
Вертушка № 2



Вертушка № 3



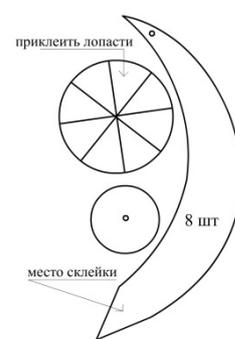
Вертушка № 4



Вертушка № 5



Вертушка № 6



## **Подвижная игра «Найди свой дом»**

**Цель:** развитие внимания, зрительной ориентации и быстроты.

**Количество участников:** 9 -10 человек.

### **Описание игры:**

Разложить обручи 3 – 4 цветов на полу.

У каждого участника в руках вертушка. Ребенок должен встать в домик такого же цвета, что и его вертушка.

По команде «Летает» дети выбегают из своих домиков-обручей, бегают, подняв высоко вертушку.

По команде «Не летает» дети должны быстро найти свой домик.

В процессе бега педагог может менять домики местами, чтобы играть было интереснее. Игра повторяется.