

## **Игра «Меандр»**

**Составитель:**  
Генрихсон Е.В.,  
руководитель областной стажерской площадки «НТМ»,  
педагог дополнительного образования  
МБУДО «Центр детского творчества» г.Гагарина

**Цель:** развитие зрительно-мыслительного анализа способов расположения фигур, комбинаторских способностей, внимания, пространственных представлений.

### ***Описание игры.***

В античном искусстве были широко распространены орнаменты, рисунок которых представлял собой непрерывные изгибающиеся линии. Они образовывали изящные повторяющиеся узоры – меандры. Игра похожа на составление такого орнамента, отсюда и название игры «Меандр». Основа игры – расчерченное поле на клетки с установленными бортиками по бокам.

### ***Технология изготовления игры.***

1. Изготовьте из картона игровое поле на клетки 5x5 см и снабдите его бортиками высотой 1см (смотри приложение №3).
2. Из этого же материала изготовьте 24 объемные фишки. На каждую нанесите две окружности, как показано на рисунке (смотри приложение №1).

### ***Правила игры.***

Из начального положения (смотри приложение №3) два игрока по очереди передвигают по одной фишке на пустую клеточку, как в игре «15». При смещении фишек круги размыкаются и объединяются в отрезки извилистых линий, действительно напоминающие меандры. Побеждает тот, кто первый замкнет своим ходом эти отрезки в непрерывную линию, соединившие края игрового поля. Пример выигрышной позиции показан в приложении № 2. Есть усложненный вариант игры – за каждый ход передвигается не по одной фишке, а сдвигается на одну клетку целый столбец или ряд из одной – четырех фишек.

Приложение №1. Фишка.



Приложение №2. Выигрыш.



Приложение №3. Начальное положение.

