

Настольная игра «Бирки»

**Составитель: Генрихсон Елена Викторовна,
педагог дополнительного образования
МБУДО ЦДТ г.Гагарин,
руководитель областной
стажерской площадки «НТМ»**

Цель: развитие комбинаторских способностей, внимания, пространственного мышления.

Инвентарь: 10 бирок, образующих пары: император и императрица, король и королева, принц и принцесса и две пары крестьян.

Технология изготовления игры. Изготовьте из тонких дощечек 10 бирок разной формы и оформите их аппликацией из бумаги. На каждую бирку наклейте соответствующие надписи (*приложение 1*).

Ход игры. Первый игрок берет 10 бирок в руки, подбрасывает и старается поймать их, но теперь уже в ладони. Бросок засчитывается только тогда, когда игрок ловит правильные пары. Если в руках окажутся одна или несколько отдельных бирок, то бросок не считается, тогда играет следующий (*приложение 2*).

Правила игры. Играют заранее оговоренное число раз. За пойманную императорскую пару дается 12 баллов. За королевскую пару – 7 баллов. Принц и принцесса получают – 4 балла. Крестьяне – только по 1 баллу. Когда игрок ловит бирки открытой рукой, нельзя помогать пальцами, они должны быть вытянутыми. Победителем является игрок, который набрал больше баллов.



